

En españoj

Autodesk Advance Steel Volumen 1

www.didaticaprojetos.com.br





En esperiol

Autodesk Advance Steel Volumen 1

www.didaticaprojetos.com.br



"Autodesk, el logotipo de Autodesk, Autodesk Advance Steel son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Autodesk, Inc., y/o sus subsidiarias y/o filiales en EE. UU. y/o en otros países. Todos los demás nombres de marcas, nombres de productos o marcas comerciales pertenecen a sus respectivos titulares. Autodesk se reserva el derecho de modificar las ofertas de productos y servicios, así como las especificaciones y los precios en cualquier momento sin previo aviso, y no se hace responsable de los errores tipográficos o gráficos que puedan aparecer en este documento. © 2017 Autodesk, Inc. Todos los derechos reservados." Autodesk y Autodesk Advance Steel son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Autodesk, Inc, y/o sus subsidiarias y/o filiales en EE. UU. y/o en otros países, capturas de pantalla de Autodesk reimpresas con el permiso de Autodesk, Inc. "Capturas de pantalla de Autodesk reimpresas por cortesía de Autodesk, Inc."

Introducción

Este material tiene como objetivo aprender y profundizar la técnica de dibujo y modelado utilizando el software de acero avanzado de autodesk. El punto de partida y la primavera del desarrollo de este trabajo fue la escasez de material relacionado con el software en portugués ya que hay muchos autores y eruditos en inglés.

¿A quién está destinado este material?

Este material está destinado principalmente a todos los ingenieros civiles, el cálculo de la mecánica y los diseñadores de estructuras metálicas y los amantes de los detalles y el modelado de estructuras metálicas que están en el nivel básico, sin dejar de ser útiles para aquellos que ya practican el software de acero avanzado de autodesk.

Antonio Ronaldo C. Dias es ingeniero mecánico graduado del campus UNESP (Universidade Estadual Paulista) de Ilha Solteira - SP. Actualmente es estudiante del programa de posgrado en ciencias mecánicas en la UFSC en Joinville y es profesor de cursos técnicos en mecánica y electromecánica en el Centro Educativo "Dario Geraldo Salles"

Tiene varios libros publicados en la asignatura de licitaciones públicas y tiene otra pasión que es el área de modelado y cálculo de estructuras metálicas.

Dedicación

Primero a Dios por la oportunidad de compartir mi conocimiento

A mis padres hermanos y colegas que siempre me han animado a mí y a mi esposa y compañero y a mis hijos.

Al Sr. Deepak Maini y a todos los que colaboraron directa o indirectamente para la realización de esta extensa obra.

Cualquier crítica o comentario se puede enviar al correo electrónico

contato@didaticaprojetos.com.br

didaticacontato@gmail.com

Prefacio

Autodesk Advance Steel es un software diseñado específicamente para la industria de detalles de acero. Con estándares y herramientas basados en países para colocar secciones de acero y generar documentación, este programa se está convirtiendo en un producto preferido para la industria de detalles de acero en todo el mundo.

También hay un alto nivel de interoperabilidad entre Autodesk Advance Steel y Autodesk Revit, que permite a los ingenieros estructurales crear el modelo en Revit y, a continuación, pasarlo a los detallistas de acero que pueden incorporar a Advance Steel para crear dibujos de fabricación y listas de materiales.

Esta interoperabilidad también permite a los Ingenieros y Detallistas sincronizar cualquier cambio entre sus modelos.

Deepak Maini

Autor de

Up and Running with Autodesk Navisworks 2020 Up and Running with Autodesk Advance Steel 2020

RESUMEN

Capítulo 1 - Introducción a Autodesk Advance Steel	13
Autodesk Advance Steel	14
Personalización del área del proyecto AAS	15
CUI (Personalizar interfaz de usuario)	15
Administrador de estilos visuales	16
Creación de una plantilla estándar	18
Comandos y accesos directos útiles en AAS	21
Flujo de trabajo de Autodesk Advance Steel	22
Interfaz do Autodesk Advance Steel	23
Autodesk Advance Steel Palettes	25
Personalización del escritorio	27
Proceso de creación de un nuevo proyecto	29
Estructura de carpetas de un nuevo proyecto	32
Configuración del proyecto	33
Cambiar el paquete de idioma AAS	34
¿Cómo inserto rejillas en Autodesk Advance Steel?	34
Eje único	35
Secuencia de 4 ejes	35
Símbolo de nivel	35
Malla circular	35
Eliminar eje	36
Insertar eje	36
Eje de corte	36
Extender el eje	36
Crear secuencia, distancia	36
¿Cómo insertar elementos concretos en Autodesk Advance Steel?	37
Paredes	38
Losas	38
Viga de hormigón	38
Columna de hormigón	40
Viga curva de concreto	41
Paleta de herramientas	41
Paleta de conexiones	42
Configurar la paleta de herramientas o conexiones	43
Capitulo 2 - Insercion y edición de perfiles estructurales	44
insercion de perfiles estructurales	45
Insercion de perfiles laminados	47
Menu de edición de perfiles	54
Insercion de perfiles plegados	
Inserción de barras planas y redondas	54
inserción de nertiles laminados en trio viotros nertiles	54 57
inservice de permis raminados en moy otros permes	54 57 58
Inserción de secciones estructurales curvas	54 57 58 59
Inserción de secciones estructurales curvas Inserción de perfiles en líneas, arcos o polilíneas	54 57 58 59 59
Inserción de secciones estructurales curvas Inserción de perfiles en líneas, arcos o polilíneas Comando PEDIT, EXPLODE y SPLINEDIT	54 57 58 59 59 60

Inserción de perfiles estructurales continuos	.61
Edición de perfiles estructurales insertados	.61
Dividir y unir perfiles estructurales	.62
Unir perfiles estructurales	.62
Propiedades de coincidencia	.63
Inserción de perfiles compuestos	.63
Inserción de vigas soldadas	.65
Capítulo 3 - Elementos estructurales avanzados	.66
Inserción de gantries	.67
Edición de Gantries	.68
Insertar martes	.69
Inserción de cerchas	.70
Caibro - Viga con celosía	.77
Inserción de escalera recta	.81
Inserción de escalera simple	.85
Inserción de escalera helicoidal	.86
Inserción de pasamanos	.87
Inserción de escalera de marinero	93
Inserción de recubrimientos	.94
Inserción de recubrimientos con abertura	.98
Tirantes simples	.99
Brace con placa atornillada	00
Capítulo 4 - Placas base en vigas y columnas	02
Paleta de conexiones1	03
Inserción de placas en vigas1	05
Placa base en juntas	05
Placa base de tubería1	07
Placa base en juntas de esquina1	08
Placa base en junta de corte1	10
Inserción de juntas en una viga de columna1	11
Tornillo marco rodilla1	11
Conexión de bastidor con placas de arco y placa superior1	12
Conexión en el escritorio del perfil1	13
Conexión en el alma del perfil	14
Asiento de viga en columna1	15
Asiento de viga en la columna con curvas1	16
Mesa de escritorio de momento1	17
Capítulo 5 - Juntas y conexiones en vigas y columnas	19
Estructura rodilla con alma1	20
Enmarcar la rodilla con alma1	21
Conexión de bastidor con placas superiores1	22
Conexión de placas en el alma1	23
Conexión con dos arcos de perfil1	24
Rodilla de marco con dos cuñas1	25
Columna - Viga del asiento - Cantones1	26
Asiento de viga de columna - T1	27
Conexión con soporte de viga1	28
Viga del asiento T1	29

Conexión de momento1	30
Mesa de escritorio de momento1	32
Placa final a dos de columna1	33
Placa de extremo de un lado entre la columna y la viga1	34
Elevador de doble perfil1	35
Inserción de juntas en martes laminados en frío1	36
Copiar la conexión del martes1	38
Capítulo 6 - Juntas y conexiones entre haces 1	39
Vértice de techo con arco1	40
Diseño conjunto1	41
Alma de doble ápice1	42
Superposición del empalme de la placa frontal	44
Empalme de la articulación de solapamiento1	45
lunta de ángulo soldada1	46
Junta con solapamiento de placa frontal	47
Placa cortante	151
Angulo de clip	155
lunta sesoada	158
Doble ángulo de clip lateral	159
lunta de viga de plataforma	159
lunta de viga de plataforma sesoada	160
Canítulo 7 - Inserción de placas y barandillas	163
Inserción de placas	164
Placa rectangular desde el nunto central	164
Placa rectangular de dos puntos	166
Placa poligonal	167
Place de une politínee	168
Place desde tres puntos	168
Polilínea de una placa	168
Places plagadas	160
Placa plegada sin ajusto de posición	160
Placa plegada sin ajuste de posición	109
Placa piegaua con ajuste de posicion	170
Placa cuiva recorciaa	
Placa piegaua conica	
Flaca circular en origen	174
El Objeto principal de la tabla piegada	
Compropar el desdoplamiento de la placa	
Placas separadas	
Union de dos placas	
Placas separadas a traves de una línea	
Insercion de rejilias	1//
Cuadricula estandar	1/8
Cuadricula rectangular	179
Barra de cuadricula	1/9
Contornos en piacas	180
Contorno rectangular central	
Contorno rectangular dos puntosl	182
Contorno circular de dos puntosl	83

Contorno poligonal	.183
Contorno del elemento	.183
Contorno exacto	.184
Contorno del elemento	.184
Capítulo 8 - Conexiones y perfiles personalizados	186
La paleta de herramientas	.187
Conexiones personalizadas	.188
Crear modelo de conexión	.188
Método de definición	.189
Inserción de placas en la mesa de vigas	.195
Inserción de placas paralelas en la mesa de vigas	.196
Inserción de placas en el alma de la viga	.197
Inserción de tornillos en la mesa de vigas	.198
Inserción de conectores en la mesa de vigas	.199
Introducir el perfil de usuario	.199
Capítulo 9 - Navegador y filtros del proyecto	203
Grupo de conexión	.204
Quitar una conexión de un grupo	.204
Modificar las propiedades de conexión dentro de un grupo	.204
Filtro de búsqueda	.205
Guardar criterios de búsqueda	.206
Búsqueda de objetos con tipos específicos	.206
Cómo buscar un conjunto Maestro de un grupo	.207
Mostrar el resultado de una búsqueda en un cuadro de diálogo	.207
Navegador de proyectos	.208
Crear vistas de modelo	.208
Crea cámaras en el modelo	.210
Cámara de nodo	.211
Agrupación de elementos estructurales	.213
Creación de niveles en la estructura	.215
Explorar el modelo	.216
Tutoriales del Capítulo 10	220
Tutorial 1 - ¿Cómo crear un perfil de usuario?	.220
Tutorial 2 - ¿Cómo copiar la misma conexión en otros perfiles?	.223
Tutorial 3 - Personalizar la hoja de dibujo	.225
Tutorial 4 - Personalizar la paleta de estilos y procesos de dibujo	.227
Tutorial 5 - Crear un techo curvo para un gimnasio	.230
Tutorial 6 - Exportar la estructura modelada a Robot Structural Analisys	.231
Tutorial 7 - Crear una conexión personalizada	.233
Tutorial 8 - Añadir datos de fabricación al ensamblaje	.237
Tutorial 9 - Buscar elementos estructurales mediante un filtro de búsqu	ueda
·	.238
Tutorial 10 - Seleccione sólo objetos con funciones similares	.240
Referencias	.241